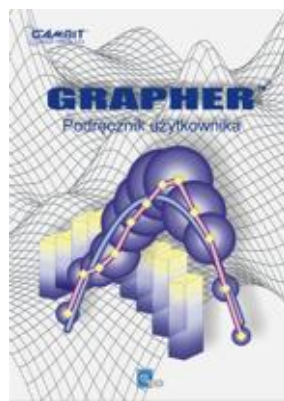


Tytuł: **GRAPHER**
Podręcznik użytkownika
ISBN: **9788393908806**
Autor: **Zbigniew Galon**
Rok wydania: **2014**
Stron: **500**
Wydawca: **Gambit COiS Sp. z o.o.**



Spis treści:

1	CO ZAWIERA TEN PODRĘCZNIK?	9
1.1	CZĘSTO UŻYWANE POJĘCIA	11
2	DO CZEGO SŁUŻY GRAPHER?	13
2.1	INSTALACJA PROGRAMU	13
2.2	DOKUMENTACJA.....	14
2.3	UAKTUALNIANIE WERSJI PROGRAMU	14
3	PIERWSZY WYKRES	15
3.1	DANE DO WYKRESU	15
3.2	TWORZENIE WYKRESU	17
3.3	MODYFIKACJA WYKRESU	19
3.4	OSIE LICZBOWE	23
3.5	KILKA WYKRESÓW WE WSPÓLNYM UKŁADZIE WSPÓLRZĘDNYCH	26
3.6	LEGENDA.....	29
4	INTERFEJS UŻYTKOWNIKA	31
4.1	RODZAJE OKIEN ROBOCZYCH.....	32
4.1.1	<i>Okno projektu graficznego</i>	32
4.1.2	<i>Okno arkusza danych</i>	32
4.1.3	<i>Okno regularnej siatki wartości</i>	33
4.2	OKNA MANAGERÓW	35
4.3	WSTAŻKI ZAMIAST PASKÓW NARZĘDZIOWYCH	38
4.3.1	<i>Powiększenie fragmentu rysunku jako odrębny obiekt</i>	43
4.3.2	<i>Wyrównywanie położenia obiektów</i>	44
4.4	ZAKŁADKI POLA ROBOCZEGO	49
4.5	PASEK STANU	50
4.6	LINIJKI WYSKALOWANE W JEDNOSTKACH STRONY.....	51
4.7	STANDARDOWE OKNA EDYCJI ATRYBUTÓW OBIEKTÓW	51
4.7.1	<i>Atrybuty punktu</i>	52
4.7.1.1	<i>Wybór rodzaju symbolu</i>	54
4.7.2	<i>Atrybuty linii</i>	56
4.7.3	<i>Atrybuty wypełnienia obszaru</i>	57
4.7.4	<i>Atrybuty tekstu</i>	59
4.7.5	<i>Wybór koloru obiektów indywidualnych</i>	59
4.7.6	<i>Wybór rodzaju kreskowania linii</i>	62
4.7.7	<i>Wybór desenia wypełnienia obszaru</i>	63
4.7.8	<i>Wybór palety gradacji kolorów</i>	65
4.8	OKNO EDYTORA TEKSTU	66
4.8.1	<i>Mechanizm tekstów linkowanych</i>	74
4.9	OKNO FORMATU ETYKIET	78
5	OKNO EDYCJI WYKRESU	83
5.1	WSTAŻKA NARZĘDZIOWA OKNA WYKRESU.....	83
5.1.1	<i>Zakładka File</i>	83
5.1.1.1	<i>Rodzaje plików</i>	88

5.1.1.2	Szablony projektów.....	90
5.1.2	Zakładka Home	91
5.1.3	Zakładka Developer	93
5.1.4	Zakładka View.....	95
5.2	KONFIGURACJA ŚRODOWISKA PROGRAMU PO INSTALACJI.	97
6	PRACA Z ARKUSZEM DANYCH	101
6.1	OTWIERANIE PLIKÓW	102
6.2	SYSTEM MENU OKNA ARKUSZA DANYCH	104
6.2.1	Zakładka File okna arkusza danych.....	105
6.2.2	Zakładka Home okna arkusza danych.....	107
6.2.3	Zakładka Developer okna arkusza danych.....	108
6.2.4	Zakładka Graphs okna arkusza danych.....	108
6.2.5	Zakładka View okna arkusza danych.....	109
6.2.6	Zakładka Cells okna arkusza danych	109
6.2.6.1	Sekcja Edit, operacje na komórkach arkusza.....	109
6.2.6.2	Sekcja Find, przeszukiwanie arkusza.....	110
6.2.6.3	Sekcja Format, atrybuty komórek arkusza	112
6.2.6.4	Sekcja Data, operacje na danych.....	114
6.2.6.4.1	Operacje na grupach danych.....	114
6.2.6.4.2	Obliczenia statystyczne	117
6.3	ZAPISYWANIE I DRUKOWANIE ARKUSZA	119
6.4	OGRANICZENIA WIELKOŚCI ARKUSZA I ZAKRESU LICZB	120
7	PRACA Z MANAGEREM OBIEKTÓW	122
7.1	DODAWANIE PROSTYCH OBIEKTÓW GRAFICZNYCH.....	124
7.2	WZAJEMNE PRZYSŁANIANIE OBIEKTÓW	125
7.3	GRUPOWANIE OBIEKTÓW	129
7.4	MENU GŁÓWNE, POZYCJA ARRANGE.....	131
7.5	EDYCJA PARAMETRÓW OBIEKTU INSET ZOOM.....	135
8	TWORZENIE WYKRESÓW	140
8.1	METODY TWORZENIA WYKRESÓW.....	141
8.1.1	Wybór w opcji Graph menu głównego	141
8.1.2	Kreator wykresów.....	146
8.1.3	Tworzenie wykresu z poziomu arkusza danych	148
8.1.4	Tworzenie wykresu na bazie szablonu	156
8.2	WYKRESY JAKO OBIEKTY ZŁOŻONE.....	156
8.3	EDYCJA PARAMETRÓW OSI LICZBOWYCH.....	157
8.3.1	Osie liczbowe prostokątnego układu współrzędnych	158
8.3.1.1	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka Axis.....	160
8.3.1.2	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka Grid Lines	164
8.3.1.3	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka Tick Marks	168
8.3.1.4	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka Tick Labels	171
8.3.1.5	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka Break Axis	178
8.3.1.6	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka Line.....	179
8.3.1.7	Edycja parametrów osi liczbowej: zakładka 3D Settings.....	179

8.3.2	<i>Oś liczbowa w jednostkach czasu - oś kalendarzowa</i>	181
8.3.3	<i>Ograniczenie wyświetlania skali osi liczbowej</i>	188
8.3.4	<i>Osie liczbowe układu współrzędnych biegunowych</i>	190
8.3.4.1	<i>Oś wartości kąta</i>	191
8.3.4.1.1	<i>Edycja osi wartości kąta, zakładka Axis</i>	192
8.3.4.1.2	<i>Edycja osi wartości kąta, zakładka Grid Lines</i>	194
8.3.4.1.3	<i>Edycja osi wartości kąta, zakładka Tick Marks</i>	194
8.3.4.1.4	<i>Edycja osi wartości kąta, zakładka Tick Labels</i>	195
8.3.4.1.5	<i>Edycja osi wartości kąta, zakładka Line</i>	197
8.3.4.2	<i>Oś długości promienia</i>	198
8.3.5	<i>Specjalne typy osi niektórych wykresów 2D</i>	198
8.3.5.1	<i>Osie wykresu radarowego</i>	198
8.3.5.2	<i>Oś x wykresu typu Box-Whisker Plot</i>	201
8.3.5.3	<i>Oś x diagramu Stiff'a</i>	202
8.3.5.4	<i>Osie diagramu trójkątnego</i>	204
8.4	POZOSTAŁE OPCJE W ZAKŁADCE GRAPHS WSTAŻKI NARZĘDZIOWEJ	209
8.4.1	<i>Sekcja operacji na arkuszach danych Worksheet</i>	209
8.4.2	<i>Digitalizacja</i>	209
8.4.3	<i>Operacje na strukturze projektu</i>	210
8.4.4	<i>Magnifier, mechanizm powiększania fragmentu wykresu</i>	212
9	WYKRESY 2D	216
9.1	EDYCJA PARAMETRÓW OBIEKTU ZŁOŻONEGO 2D	216
9.1.1	<i>Zakładka Title</i>	216
9.1.2	<i>Zakładka Between Fill</i>	219
9.1.3	<i>Zakładka Background</i>	222
9.2	PARAMETRY WSPÓLNE DLA WYKRESÓW 2D	223
9.2.1	<i>Wykresy 2D, zakładka Clipping</i>	223
9.2.2	<i>Wykresy 2D, zakładka Labels</i>	226
9.2.3	<i>Wykresy 2D, zakładka Symbol</i>	234
9.2.4	<i>Wykresy 2D, zakładka Line</i>	239
9.2.5	<i>Wykresy 2D, zakładka Fill</i>	241
9.3	WYKRESY W UKŁADZIE WSPÓLRZĘDNYCH XY	244
9.3.1	<i>Wykres liniowo-punktowy</i>	244
9.3.1.1	<i>Dodawanie nowego wykresu</i>	246
9.3.1.2	<i>Dopasowanie krzywych</i>	246
9.3.1.3	<i>Krzywe ograniczające dla przedziałów ufności</i>	255
9.3.1.4	<i>Wykres liniowo-punktowy, zakładka Error Bars</i>	257
9.3.1.5	<i>Zmiana skali osi liczbowej</i>	260
9.3.1.6	<i>Różnicowanie symboli punktów dla wykresu liniowo-punktowego</i>	261
9.3.1.7	<i>Przerywane osie liczbowe</i>	262
9.3.2	<i>Klasyfikowany wykres punktowy</i>	264
9.3.3	<i>Wykres funkcji jednej zmiennej</i>	269
9.3.4	<i>Wykres schodkowy</i>	272
9.3.5	<i>Wykres słupkowy</i>	274
9.3.5.1	<i>Wykres słupkowy, zakładka Plot</i>	275

9.3.5.2	Wykres słupkowy, zakładka Bar Chart Groups	280
9.3.5.3	Zakładka Clipping w wykresie słupkowym	282
9.3.6	<i>Wykres słupków pływających</i>	284
9.3.7	<i>Histogram</i>	289
9.4	WYKRESY WE WSPÓLRZĘDNYCH BIEGUNOWYCH	294
9.4.1	<i>Wykres biegunowy</i>	294
9.4.2	<i>Biegunowy wykres punktowy, klasyfikowany</i>	297
9.4.3	<i>Biegunowy wykres słupkowy</i>	301
9.4.4	<i>Wykres funkcji jednej zmiennej w układzie biegunowym</i>	303
9.4.5	<i>Wykres radarowy</i>	305
9.4.6	<i>Diagram rozetowy</i>	311
9.4.7	<i>Wykres typu "róża wiatrów"</i>	313
9.5	DWUWYMIAROWE WYKRESY SPECJALNE	317
9.5.1	<i>Wykres typu "skrzynka z wąsami"</i>	317
9.5.1.1	Etykiety wykresu typu „skrzynka z wąsami”	321
9.5.2	<i>Wykres "bąbelkowy"</i>	324
9.5.3	<i>Wykresy giełdowe (Hi-Low-Close)</i>	327
9.5.4	<i>Diagram kołowy</i>	332
9.5.5	<i>Wykres Stiff'a</i>	340
9.5.6	<i>Diagram trójkątny</i>	344
9.5.7	<i>Wykres wektorowy</i>	349
9.5.8	<i>Wykres kwantylowy typu Q-Q</i>	352
9.6	WYKRESY 2D Z WIELOKROTNYMI OSIAMI LICZBOWYMI	354
9.6.1	<i>Przenoszenie wykresów techniką copy-and-past</i>	357
9.6.2	<i>Przenoszenie wykresów techniką drag-and-drop</i>	359
9.7	PROJEKTY WIELOWARSTWOWE 2D	362
9.8	TWORZENIE LEGENDY I JEJ MODYFIKACJE	365
9.8.1	<i>Mechanizm połączenia legendy z nazwą obiektu</i>	373
10	WYKRESY 3D W PROSTOKĄTNYM UKŁADZIE XYZ	376
10.1	EDYCJA PARAMETRÓW OBIEKTU ZŁOŻONEGO 3D	376
10.1.1	<i>Zakładka Title</i>	376
10.1.2	<i>Zakładka Back Wall</i>	377
10.1.3	<i>Zakładka 3D Settings</i>	379
10.1.3.1	<i>Obroty interaktywne</i>	380
10.2	OSIE LICZBOWE NA WYKRESACH 3D	381
10.3	WYKRESY 3D TYPU XYY	384
10.3.1	<i>Wykres wstążkowy</i>	384
10.3.2	<i>Wstążkowy wykres funkcji jednej zmiennej</i>	389
10.3.3	<i>Przestrzenny wykres schodkowy</i>	392
10.3.4	<i>Przestrzenny wykres słupkowy</i>	393
10.3.5	<i>Przestrzenny wykres słupków pływających</i>	396
10.3.6	<i>Histogram przestrzenny</i>	398
10.4	PRZESTRZENNY DIAGRAM KOŁOWY	401
10.5	WYKRESY 3D TYPU XYZ	402
10.5.1	<i>Przestrzenny wykres liniowo-punktowy</i>	403

10.5.2	Przestrzenny wykres punktowy, klasyfikowany	408
10.5.3	Przestrzenne słupki XYZ	411
10.5.4	Przestrzenne pływające słupki XYZ	415
10.5.5	Przestrzenny wykres bąbelkowy.....	417
10.5.6	Trójwymiarowy wykres wektorowy.....	422
11	WYKRESY 3D W FORMIE MAP.....	426
11.1	GRIDDING	426
11.1.1	Blanking – maskowanie węzłów siatki	429
11.2	MAPY IZOLINII.....	430
11.2.1	Mapa izolinii w układzie XY na bazie pliku danych XYZ	430
11.2.1.1	Mapa izolinii, zakładka Plot	431
11.2.1.2	Mapa izolinii, zakładka Gridding	436
11.2.1.3	Mapa izolinii, zakładka Background	438
11.2.2	Mapa izolinii w układzie XZ na bazie pliku danych XYZ.....	440
11.2.3	Mapa izolinii w układzie XY na bazie siatki griddingu.....	442
11.2.4	Mapa izolinii w układzie XZ na bazie siatki griddingu.....	444
11.2.5	Wykresy izoliniowe funkcji dwóch zmiennych określonych wzorem ...	445
11.3	MAPY POWIERZCHNIOWE	447
11.3.1	Mapa powierzchniowa na bazie pliku danych XYZ	448
11.3.1.1	Mapa powierzchniowa, zakładka Plot	449
11.3.1.2	Mapa powierzchniowa, zakładka Gridding	450
11.3.1.3	Mapa powierzchniowa, zakładka Lighting	451
11.3.1.4	Mapa powierzchniowa, zakładka Mesh.....	452
11.3.1.5	Mapa powierzchniowa, zakładka Base	454
11.3.1.6	Mapa powierzchniowa, zakładka Overlay	457
11.3.1.7	Mapa powierzchniowa, zakładka Fill	458
11.3.2	Mapa powierzchniowa na bazie siatki griddingu	459
11.3.3	Mapa powierzchniowa dla funkcji dwóch zmiennych	461
11.4	PREZENTACJE WIELOWARSTWOWE 3D.....	466
12	PARAMETRY PRACY PROGRAMU.....	472
12.1	OPCJE STERUJĄCE PRACĄ PROGRAMU	472
12.2	SEKCJA PARAMETRÓW DOMYŚLNYCH DLA WYKRESÓW	475
12.2.1	Przykład modyfikacji parametrów domyślnych	478
13	DODATKI.....	480
13.1	DODATEK A. FORMATY PLIKÓW IMPORTU I EKSPORTU	480
13.2	DODATEK B: ZAWARTOŚĆ RAPORTU O SIATCE GRIDDINGU.....	482
13.3	DODATEK C: NOTACJA MATEMATYCZNA I ZESTAW FUNKCJI WBUDOWANYCH ..	483
14	DODATEK D: DOSTĘP DO MENU W KLASYCZNEJ FORMIE.....	486
15	INDEKS	490